今日は親善試合。
ﾄﾞﾘﾌﾞﾙ突破！
最後のﾃﾞｨﾌｪﾝﾀﾞｰを
交わしたぞ！ｷｰﾊﾟｰ
が飛び出して来た！

1 そのままｼｭｰﾄ
2 ﾌｪｲﾝﾄで交わして

ｿﾞﾝﾋﾞの群れが襲
いかかってきた!

ｿﾞﾝﾋﾞ=5
距離=20m

1 今すぐ攻撃!
2 応援頼むっ!
3 逃げろ!

Rundenbasiert statt Action: Konami bringt „International Superstar Soccer“ (links) und Capcom „Resident Evil“ (rechts).

HAND HELD

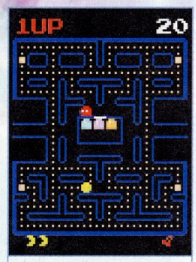
Rosa Zeiten für den Game Boy

Der Game Boy Advance erscheint zum Euro-Start in vier Farben: Weiß, Blau, Blau-Transparent und Rot-Transparent (siehe Bild unten). In Japan ist bereits ein fünftes Modell angekündigt: Die silberne „Pokémon Edition“ kommt mit spezieller Reflektionsbeschichtung, die je nach Blickwinkel Regenbogenfarben zaubert. Unter dem Bildschirm posieren zwei Pokémon.

Arcade-Klassiker
kommen für iMode-Handys

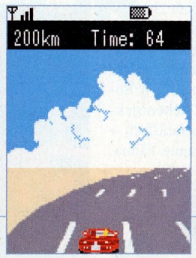
Japanische Spielefirmen sind sich einig: Mobiltelefone sind die Spiele-Handhelds der Zukunft. Der Durchbruch kommt mit farbigem Display und dem fernöstlichen WAP-Gegenstück iMode.

iMode basiert nicht auf abgespeckter HTML-Technik, sondern auf der Objektorientierten Programmiersprache Java. Auf iMode feiern 8-Bit-Spieleklassiker ein beispielloses Comeback, weil sie wenig Rechenleistung brauchen: „Pac-Man“ und „Galaxian“ hat Namco bereits ins Netz gestellt – die Spiele laufen etwas langsamer als die Automatenvorbilder, der Charme bleibt jedoch erhalten. Hudson und Konami ziehen nach: „Bomberman“, „Star Soldier“, „Pooyan“ und „Scramble“ gehen in diesen Tagen online. Auch aufwändigere Spiele will Konami für iMode bringen: „Dance Dance Revolution“ (rechts) und „Beatmania“ reizen das Tonmodul des Handys aus, „Powerful Baseball“ wird das erste Echtzeit-Sportspiel. Sega verblüfft mit sensationeller 3D-Grafik: 8-Bit-Opa „Space Harrier“ ballert auf schattierte Polygon-Monster. Das „Out Run“-Cabrio steuert der Spieler via „Line-Scrolling“ durch die Wüste. Außerdem bringt Sega das abgespeckte „Samba de Amigo“ sowie die Puzzlespiele „Chu Chu Rocket“, „Puyu Puyu“ und „Nights“. Rollenspiele und Adventures erscheinen als interaktive Romane mit Grafik, Text und Auswahlmenüs: Statt dem Try&Error-Spielablauf der Ludiwap-Abenteuer gibt's in Capcoms „Resident Evil“ Lebenspunkte und einen Rucksack, in dem man Waffen und Kräuter verstaut. Beim Kampf mit Zombies wird der Abstand zum Feind gezeigt: Man kann schießen, nachladen und zurückweichen – durchlöchert das Biest, bevor es Euch beißt! Als rundenbasierte Abenteuer setzt Capcom auch „Street Fighter 2“ und „Dino Crisis“ auf iMode-Handys um.



Namcos „Pacman“ spielt sich auch auf Handys prima

Im Gegensatz zu den kostenlosen WAP-Spielen müssen japanische Zocker für iMode per Kreditkarte zahlen: Man kauft das Abo für einen kompletten Monat und kann sich dann jederzeit einwählen. Die Preise variieren je nach Hersteller: Namco schnürt für sechs Mark ein Paket mit vier Spielen, für das gleiche Geld gibt's bei Konami nur einen Titel. Nach Deutschland kommt iMode voraussichtlich zum Jahreswechsel über den Anbieter T-D1. *rp*



Neben Puzzlespielen wie „Puyu Puyu“ (links) bringt Sega das 8-Bit-Rennspiel „Out Run“ (Mitte). Die Neuauflage von „Space Harrier“ (rechts) wirbelt sogar Polygone übers Handy-Display!

Pocket NEWS

ADVANCE-SCHLACHT: Mit „Tactics Ogre Gaiden: The Knight of Lodis“ bringt Nintendo die beliebte Strategieserie auf den Advance. Helden und Monster duellieren sich auf isometrischen 32x32-Schlachtfeldern. Wie in „Final Fantasy Tactics“ nehmen geschickte Streiter ihre Gegner von strategisch klugen Positionen (z.B. Dächer und Felsen) unter Beschuss. Das Taktikspiel unterstützt Zweispielerduelle, für die zwei Module mit trainierten Helden benötigt werden. Schlachten gegen die Kumpels lohnen sich, denn die gewonnenen Erfahrungspunkte werden in den Einspieler-Modus übernommen. In Japan erscheint das Spiel Ende Juni, ein PAL-Termin steht nicht fest.

ONLINE-GOLF: Mit Nintendos „Golfland - Mobile Golf“ putten japanische Spieler im Netz. Das Handy-kompatible Spiel für den Game Boy Color ähnelt mit Rollenspielhelden, Club-Oberwelt (Bild links), und Minispielen dem beliebten „Mario Golf“ – hinter beiden Spielen steht das Entwicklungs-Team Camelot. Für umgerechnet 50 Pfennige holen sich die Spieler neue Plätze, Schläger und Schuhe vom Nintendo-Server. Turnier-lustige Golfer schlagen per Online-Duell um die Wette, außerdem gibt's Tor- und Zeitschießen.